

# PartyVis

Bart Tuts

Laurens De Vocht

Jeroen Baert

Jan Grauwels

# The story of PartyVis

- Basisidee: overzicht van muziekmaken
- Multi-user centraal <-> Multi-client
- Overzichtsscherm <-> Zoom in/out
- Kleuren en vormen
- Nodes Locken

# Lessons learned

## Data-visualisatie

- Een nieuwe blik op data
- Visualisatie-API's
- Visualisatie centraal

# Lessons learned

## Documentatie en API

- Veel verschillende frameworks/talen
- API's soms slecht gedocumenteerd
- Goede tutorials/documentatie ontbreken soms
- SpringGraph invoegen vaak probleem (Extern)

# Lessons learned

## Platformen/frameworks

- Embedded devices: zeer restrictief
  - Android: werken met activities -> goed
  - iPhone: zeer gesloten platform
- Android: zeer beperkte graphics API
- Flex: mix van XML en AS
- Processing: specifiek gericht op visualisatie